

**Jetzt anmelden!**

## Eckdaten

### Wer:

ab Klasse 7

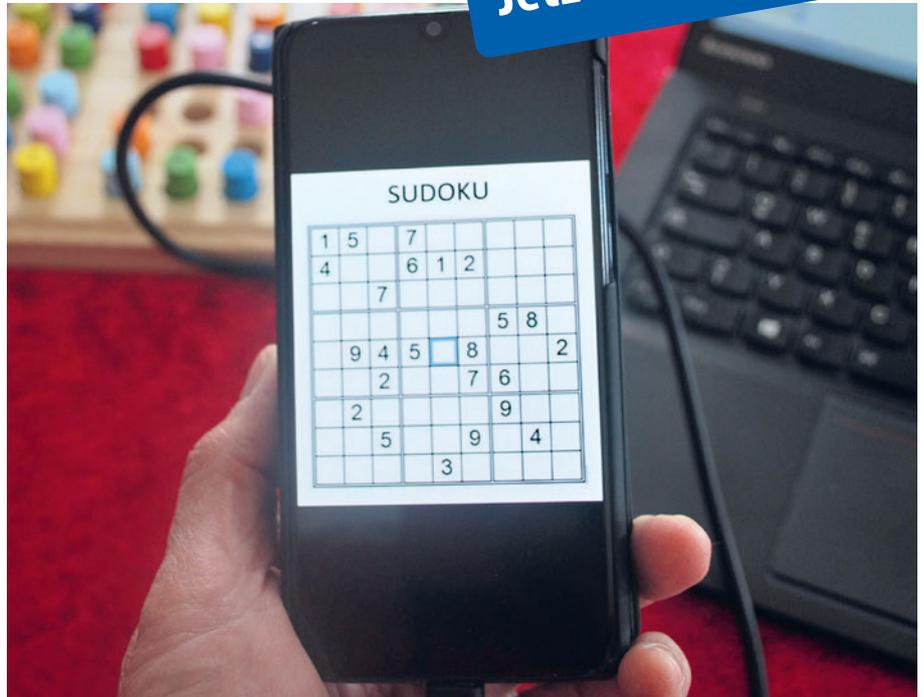
### Teilnehmeranzahl:

maximal 10 pro Workshop

### Weitere Infos

### und Anmeldung:

<https://mint-zentrum-seeheim.de/>



## Workshop Appentwicklung auch für mobile Geräte

### Was ist unser Ziel?

- Wir wollen eine lauffähige, ausbaufähige Web-App eines einfachen Spiels programmieren. Diese App kann auf allen Endgeräten mit Browser verwendet werden.

### Was erreichen wir noch damit?

- Wir bekommen Programmiererfahrung.
- Wir lernen Fähigkeiten zum Entwickeln eigener Apps. Das ist auch im gleichen Workshop in den Folgejahren möglich.

### Voraussetzungen

- Interesse an logischen Überlegungen
- Forschergeist, Eigeninitiative, Kreativität
- Grundsätzliche Programmierkenntnisse insbesondere in Java oder JavaScript sind von Vorteil, können aber auch noch während des Projekts erarbeitet werden.

### Inhalte

- Gestaltung von App-Oberflächen mit HTML und CSS
- Programmierung mit JavaScript
- Spielstrategien z. B. SUDOKU-Lösungstechniken, Springerproblem
- Bewertung von Schwierigkeitsstufen



### Öffnungszeiten

Montag ab 15.00 Uhr

Mittwoch ab 15.00 Uhr

Freitag ab 14.30 Uhr

Weitere Termine

nach Vereinbarung

### Adresse

**Campusgelände Schuldorf**

**Bergstraße ERNE-Bau**

(Gebäude 45) 64342 Seeheim

Hinweise zur Anfahrt:

<https://mint-zentrum-seeheim.de/standort/>

### Kontakt

Leitung Matthias Haxel

[leitung@mint-zentrum-seeheim.de](mailto:leitung@mint-zentrum-seeheim.de)

[seeheim.de](https://mint-zentrum-seeheim.de)